

Система **MICRO 32** от компании **Favero** была разработана специально для контроля текущего времени игры на бильярде, но может также использоваться везде, где время лежит в основании суммирования счетов, выставляемых заказчиком.

Для бильярдных, теннисных столов, кегельбанов, площадок для большого тенниса, игры в дартс, карточных столов, игры в гольф и мини-гольф, для игры в боулинг, временного контроля работы игровых автоматов и симуляторов, видео-игр, аэрохоккеев, для интернет-салонов, соляриев, саун, аренды лодок, мотоциклов и пр.

- Прост в изучении и использовании. Абсолютно понятная клавиатура, включающая по одной кнопке для каждого бильярдного стола и небольшой набор функциональных ключей, что делает устройство максимально доступным и быстрым в использовании.
- Рассчитан от 9 до 32 бильярдных столов. Небольшая стоимость позволяет использовать данную систему даже для двух бильярдных столов. Другие модели пригодны для одного или более восьми столов. Минимальный тариф в валюте любой страны вместе с двумя часовыми тарифами (стандартный и клубный) могут быть запрограммированы для каждого стола отдельно. Программирование режима и суммирование (полный отчет отображается с помощью девятизначного числа на дисплее, каждое отдельное суммирование – восьмизначным), а также их визуализация доступны только при использовании ключа. Другие текущие подсчеты отображаются на дисплее и видны персоналу без использования ключа. *Встроенный аккумулятор* позволяет использовать **MICRO 32** даже во время отключений электроэнергии, так чтобы вы могли видеть сумму долга. Эта батарея не предназначена для хранения данных в памяти, но, тем не менее, вся информация должна остаться даже если батарея удалена.
- Маленький и прочный пластиковый корпус устройства изолирован, не требует заземления. Легко и надежно крепится к стене с помощью двух фронтальных винтов.

Программирование MICRO 32

Для перехода в режим программирования микрокомпьютера воспользуйтесь «ключом администратора» (в комплекте 2 ключа). Вставьте его и поверните по часовой стрелке. Красный светодиод на кнопке «TOTAL» начнет мигать. Это означает, что вы находитесь в режиме программирования. Для выхода из этого режима еще раз поверните ключ по часовой стрелке (вы услышите несколько кратковременных сигналов).

Рассмотрим шесть функций (переход по ним происходит при нажатии соответствующей желтой кнопки), которыми можно оперировать в процессе программирования микрокомпьютера MICRO 32.



ИТОГИ

Нажав на кнопку «TOTAL», начнет мигать красный светодиод и на экране появится итоговая сумма по всем 32-м столам. Что бы увидеть сумму по каждому отдельному столу, удерживайте кнопку с номером этого стола.

Для сброса общей суммы нажмите кнопку «TOTAL» и «-» одновременно.

Максимальное значение суммы по всем столам может состоять из 9 цифр (999999999), а максимальное значение суммы отдельного стола из 8 цифр (99999999). При достижении этих значений счетчики сбросятся и отсчет начнется с 0. Поскольку экран микрокомпьютера MICRO 32 одновременно может показать только 7 цифр, то при достижении больших величин 2 крайние правые цифры не будут показываться. Однако точки будут передвигаться, разделяя тем самым десятки, что позволит избежать ошибки при чтении чисел.

ЗНАЧЕНИЕ ОДНОГО СРАБАТЫВАНИЯ ТАЙМЕРА (кратность)

Нажав на кнопку «MONETARY UNIT», в левой части экрана начнет мигать цифра «1», а в правой части будет отображаться значение кратности, которое вы можете поменять нажимая на кнопки «+» и «-». Доступные значения: 0.05, 0.10, 0.20, 0.50, 1, 2, 5, 10, 20, 100, 200, 500, 1000. Для России мы рекомендуем выставить значение 10 (при этом значении минимальный тариф за час будет 10 рублей, а максимальный 2500 рублей; изменение значения будет кратно 10).

ТАЙМЕР ПОД ШАРЫ

Нажав на кнопку «BOX», в левой части экрана начнет мигать цифра «2». Микрокомпьютер MICRO 32 можно подключать к «Контроллеру шаров», который управляет специальными контейнерами для шаров. Если у вас нет «Контроллера шаров» и специальных контейнеров, то пропустите этот шаг.

СТОИМОСТЬ НАЧАЛА ИГРЫ (минимальная сумма)

Нажав на кнопку «START TARIFF», в левой части экрана начнет мигать цифра «3». Данный пункт определяет сумму, которую необходимо заплатить, даже если стол был занят на очень короткое время.

ПОЧАСОВОЙ ТАРИФ

Нажав на кнопку «TARIFF», в левой части экрана начнет мигать цифра «4». В данном пункте вы выставляете стандартный тариф клуба при игре на столе за один час.

КЛУБНЫЙ ТАРИФ («специальные цены» - по клубным картам, в специальное время, ...)

Нажав на кнопку «CLUB TARIFF», в левой части экрана начнет мигать цифра «5». Это значение определяет альтернативный почасовой тариф. Например для членов клуба, при скидках в ночное время или во время праздничных событий.

ИЗМЕНЕНИЕ ТАРИФОВ

Нажав на кнопку нужного тарифа («START TARIFF», «TARIFF», «CLUB TARIFF»), вы выбираете, какой именно тариф вы намерены изменить. В левой части экрана будут мигать, соответственно, цифры «3», «4» или «5». Далее вы должны выбрать стол, для которого вы хотите поменять тариф (нажатием на номер нужного стола). Рядом с выбранным номером стола начнет мигать красный светодиод. Нажатием кнопок «+» и «-» (для быстрого изменения значения удерживайте кнопку) вы изменяете тариф, который будет кратен значению одного срабатывания таймера (кнопка «MONETARY UNIT»).

Т.к. этот шаг вызывает больше всего вопросов, то давайте рассмотрим несколько примеров разных тарифов:

- Например тариф 350 рублей за 1 час игры. В качестве значения одного срабатывания таймера (кнопка «MONETARY UNIT») устанавливаем «10». Выставляем в качестве тарифа значение «350» (значения будут изменяться при нажатии на кнопки «+» и «-» кратно 10).
- 455 рублей в час. Выставляем значение срабатывания таймера «5», а тариф «455».

Если для всех столов используется одинаковый тариф, то после выставления нужных значений нажмите на кнопку «1» (первый стол) и удерживайте ее более 5 секунд. Вы услышите несколько кратковременных звуковых сигналов, которые означают, что установленный тариф теперь действует для всех столов.

Если вы не используете клубный тариф, то вы можете выставить такие же значения как и для обычного тарифа.

Использование MICRO 32

Подключите микрокомпьютер к источнику питания и включите его нажатием кнопки «ON/OFF».

Для начала отсчета времени нажмите кнопку «START» (на экране появится надпись «Start»). После этого нажмите на номер стола, для которого вы хотите начать отсчет времени. Для начала отсчета времени по клубному тарифу нажмите кнопку «START CLUB». Светодиод на кнопке выбранного стола начнет гореть красным светом (в случае, если выбран клубный тариф, то светодиод будет медленно мигать). Если вы ошиблись с выбранным тарифом (например, вместо кнопки «START CLUB» вы нажали «START» и выбрали стол), то у вас есть одна минута, что-бы это изменить (нажатием на выбор нужного тарифа).

Вы в любой момент можете узнать сумму для каждого из «включенных» столов нажатием на его номер.

Для окончания подсчета времени нажмите кнопку «STOP» и кнопку с номером стола. Сумма, которую необходимо оплатить, появится на экране. Через некоторое время значение на экране погаснет. При необходимости еще раз нажмите номер стола и сумма снова отобразится на экране.

Нажав и удерживая более двух секунд кнопку «TOTAL», вы можете посмотреть общую сумму по всем столам. А, используя «ключ администратора», вы сможете проконтролировать и при необходимости сбросить это значение (например, если вы управляющий клубом и периодически проверяете выручку от бильярдных столов).

В случае отсутствия электропитания (например, в клубе прервалась подача электропитания и вам нужно рассчитать клиентов или же проверить итоговую сумму по всем столам) вы можете, удерживая кнопку «BATTERY», включить и воспользоваться микрокомпьютером.

В качестве внутреннего источника питания используется заменяемая щелочная аккумуляторная батарея (тип 6LR61) и используется только при удержании кнопки «BATTERY». Примерное время работы микрокомпьютера от батареи примерно 15 часов, но данное значение не гарантируется. Основное предназначение батареи – кратковременное отображение итоговых значений.

Опции MICRO 32

Система **MICRO 32** оснащена двумя разъемами для подключения двух внешних контроллеров: *Контроллер ламп 4-16* (для осуществления контроля активации от 4 до 16 ламп или других электрических приборов) и *контроллер шаров 4-8* (для регулирования работы 4-8 боксов с бильярдными шарами). Контроллеры могут быть установлены на расстоянии до 100 метров и подсоединяются с помощью обычного телефонного провода (на 4 выхода). Каждый контроллер имеет 15-ти метровый удлинитель и может быть установлен в наиболее удобном для пользователя месте для упрощения соединения с **MICRO 32**, лампами или боксами для бильярдных шаров.